

BEWERTUNGS-
RASTER

Schüler*in

Klasse

Beurteilungskriterien			max. Pkt	Run	Punkte
Präzisions- sprünge 1 von 3 auswählen	Niveau A	3	☐		
	Niveau B	4	☐		
	Niveau C	5	☐		
Durchbrüche Unterbar 1 von 3 auswählen	Niveau A Basic (1 Fuss aufsetzen)	3	☐		
	Niveau B Advanced (niederen Holmen nicht berühren)	4	☐		
	Niveau C Reverse (mit 360°-Drehung)	5	☐		
Kastensprünge (Vaults) 2 von 9 auswählen	Niveau A				
	Safety Vault (4 Kastenelemente)	3	☐		
	Speed Vault (4 Kastenelemente)	3	☐		
	Lazy Vault gerutscht (4 Kastenelemente)	3	☐		
	Niveau B				
	360° Vault (4 Kastenelemente)	4	☐		
	Hindernisrolle (3 oder 4 Kastenelemente)	4	☐		
	Lazy Vault (4 Kastenelemente)	4	☐		
	Niveau C				
	Reverse Vault einhändig (3 oder 4 Kastenelemente)	5	☐		
Tic Tac 1 von 3 auswählen	Niveau A (4 Kastenelemente) Schritt gegen Wand mit Abstützen auf Kasten	3	☐		
	Niveau B (3 Kastenelemente) Schritt gegen Wand	4	☐		
	Niveau C (4 Kastenelemente) Schritt gegen Wand	5	☐		
Zusatzpunkt	für flüssigen und dynamischen Run	1/0/-1	☐		

Total Punkte max. 26

0

BEWERTUNGS-
RASTER

Schüler*in

Klasse

Beurteilungskriterien			max. Pkt	Run	Punkte
Präzisions- sprünge 1 von 3 auswählen	Niveau A	3	☐		
	Niveau B	4	☐		
	Niveau C	5	☐		
Durchbrüche Unterbar 1 von 3 auswählen	Niveau A Basic (1 Fuss aufsetzen)	3	☐		
	Niveau B Advanced (niederen Holmen nicht berühren)	4	☐		
	Niveau C Reverse (mit 360°-Drehung)	5	☐		
Kastensprünge (Vaults) 2 von 9 auswählen	Niveau A				
	Safety Vault (4 Kastenelemente)	3	☐		
	Speed Vault (4 Kastenelemente)	3	☐		
	Lazy Vault gerutscht (4 Kastenelemente)	3	☐		
	Niveau B				
	360° Vault (4 Kastenelemente)	4	☐		
	Hindernisrolle (3 oder 4 Kastenelemente)	4	☐		
	Lazy Vault (4 Kastenelemente)	4	☐		
	Niveau C				
	Reverse Vault einhändig (3 oder 4 Kastenelemente)	5	☐		
Tic Tac 1 von 3 auswählen	Niveau A (4 Kastenelemente) Schritt gegen Wand mit Abstützen auf Kasten	3	☐		
	Niveau B (3 Kastenelemente) Schritt gegen Wand	4	☐		
	Niveau C (4 Kastenelemente) Schritt gegen Wand	5	☐		
Zusatzpunkt	für flüssigen und dynamischen Run	1/0/-1	☐		

Total Punkte max. 26

0