

BEWERTUNGS-
RASTER

Schüler*in

Klasse

Beurteilungskriterien		max. Pkt	Run	Punkte
Präzisions- sprünge 1 von 3 auswählen	Niveau A	3	☐	
	Niveau B	4	☐	
	Niveau C	5	☐	
Durchbrüche Underbar 1 von 3 auswählen	Niveau A Basic (1 Fuss aufsetzen)	3	☐	
	Niveau B Advanced (niederen Holmen nicht berühren)	4	☐	
	Niveau C Reverse (mit 360°-Drehung)	5	☐	
Kastensprünge (Vaults) 2 von 9 auswählen	Niveau A		☐	
	Safety Vault (4 Kastenelemente)	3	☐	
	Speed Vault (4 Kastenelemente)	3	☐	
	Lazy Vault gerutscht (4 Kastenelemente)	3	☐	
	Niveau B		☐	
	360° Vault (4 Kastenelemente)	4	☐	
	Hindernisrolle (3 oder 4 Kastenelemente)	4	☐	
	Lazy Vault (4 Kastenelemente)	4	☐	
	Niveau C		☐	
	Reverse Vault einhändig (3 oder 4 Kastenelemente)	5	☐	
	Dash Vault (4 Kastenelemente)	5	☐	
	Kong Vault (4 Kastenelemente)	5	☐	
Tic Tac 1 von 3 auswählen	Niveau A (4 Kastenelemente) Schritt gegen Wand mit Abstützen auf Kasten	3	☐	
	Niveau B (3 Kastenelemente) Schritt gegen Wand	4	☐	
	Niveau C (4 Kastenelemente) Schritt gegen Wand	5	☐	
Zusatzpunkt	für flüssigen und dynamischen Run	E34	1/0/	☐

Total Punkte max. 26

0

BEWERTUNGS-
RASTER

Schüler*in

Klasse

Beurteilungskriterien		max. Pkt	Run	Punkte
Präzisions- sprünge 1 von 3 auswählen	Niveau A	3	☐	
	Niveau B	4	☐	
	Niveau C	5	☐	
Durchbrüche Underbar 1 von 3 auswählen	Niveau A Basic (1 Fuss aufsetzen)	3	☐	
	Niveau B Advanced (niederen Holmen nicht berühren)	4	☐	
	Niveau C Reverse (mit 360°-Drehung)	5	☐	
Kastensprünge (Vaults) 2 von 9 auswählen	Niveau A		☐	
	Safety Vault (4 Kastenelemente)	3	☐	
	Speed Vault (4 Kastenelemente)	3	☐	
	Lazy Vault gerutscht (4 Kastenelemente)	3	☐	
	Niveau B		☐	
	360° Vault (4 Kastenelemente)	4	☐	
	Hindernisrolle (3 oder 4 Kastenelemente)	4	☐	
	Lazy Vault (4 Kastenelemente)	4	☐	
	Niveau C		☐	
	Reverse Vault einhändig (3 oder 4 Kastenelemente)	5	☐	
	Dash Vault (4 Kastenelemente)	5	☐	
	Kong Vault (4 Kastenelemente)	5	☐	
Tic Tac 1 von 3 auswählen	Niveau A (4 Kastenelemente) Schritt gegen Wand mit Abstützen auf Kasten	3	☐	
	Niveau B (3 Kastenelemente) Schritt gegen Wand	4	☐	
	Niveau C (4 Kastenelemente) Schritt gegen Wand	5	☐	
Zusatzpunkt	für flüssigen und dynamischen Run		1/0/-1	☐

Total Punkte max. 26

0

