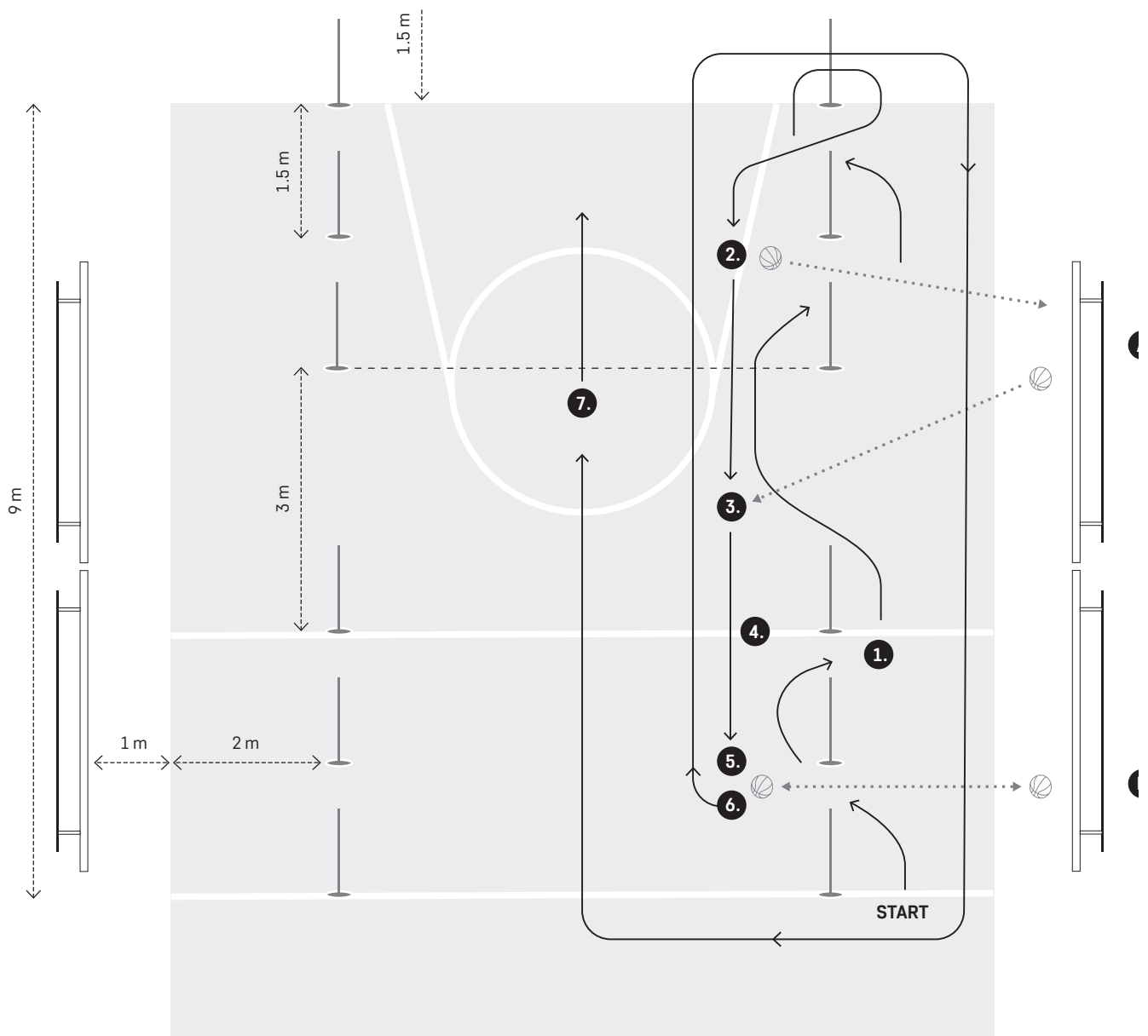


HALLENSKIZZE

Material: 12 Malstäbe, 4 Langbänke, 1 Matte 40cm, 1 Unihockeytor, Ball- und Stockmaterial



1. Slalomdribbling um die Malstäbe
2. Doppelpass mit Langbank (FB/UH) oder Zuspieler/in A (HB/BB)
3. Lauf ohne Ball und Ballannahme zwischen Malstäben
4. Dribbling entlang der Malstäbe
5. Doppelpass mit Langbank (FB/UH) oder Zuspieler/in B (HB/BB)
6. Ballannahme, Dribbling um die ganze Malstabreihe und Anlauf zum Torabschluss
7. Torschuss (FB/UH) oder Torwurf (HB)
Der Schuss/Wurf muss spätestens vor dem drittletzten Malstab erfolgen
Der Korbleger (BB) wird innerhalb des Trapezes absolviert.

ANLEITUNG

Die Lernenden absolvieren einen Parcours zweimal in der jeweiligen Sportart. Die Zeit wird für jeden Lauf separat genommen. Für die Wertung werden die Laufzeiten der beiden Durchgänge zusammengezählt. Der Parcours wird spiegelverkehrt auf beiden Seiten aufgebaut, die Seite kann aber beliebig gewählt werden.

Die Zeit wird gestoppt, sobald sich der Ball entweder im Tor befindet oder bei Verfehlen des Tores die seitlich verlängerte Torlinie passiert hat. Im Basketball wird die Zeit gestoppt, sobald der Ball nach dem Korbwurf wieder mit beiden Händen gefangen ist. Ein Lauf ist korrekt absolviert, wenn die beschriebenen Lauf- und Ballwege eingehalten werden und beim Basketball, ein Korb zu erzielen, ersichtlich ist. Im Basketball muss der Abschluss als Korbleger erfolgen (in unmittelbarer Nähe des Korbes aus dem Lauf heraus ausgeführter Wurf auf den Korb). Bei einem Fehler im Lauf- oder Ballweg muss an die Stelle des aufgetretenen Fehlers zurückgegangen werden, bevor der Lauf in korrekter Weise weiter absolviert wird. Jeder begonnene Lauf kann also unabhängig der Anzahl Ballverluste oder Laufwegfehler zu Ende gebracht werden.

Wertung

Für die Wertung werden die beiden Laufzeiten zusammengezählt. Zudem erhalten die Lernenden für jeden erfolgreichen Torabschluss/ Korbwurf einen Bonus. Der Bonus beträgt 1 Sekunde Zeitgutschrift (FB/HB/UH) oder 2 Sekunden Zeitgutschrift (BB) auf den absolvierten Lauf. Die Bonus-Sekunden werden der Gesamtzeit für beide Läufe abgezogen.

Beispiel für einen Test im Fussball

Zeit 1. Lauf:

23 Sekunden, Treffer ist erfolgt (= Bonus 1 Sekunde)

Zeit 2. Lauf:

25 Sekunden, kein Treffer (= kein Bonus)

Gesamtzeit:

48 Sekunden – Bonus 1 Sekunde = 47 Sekunden

Aus der Bewertungstabelle kann schliesslich die Note für die erreichte Gesamtzeit herausgelesen werden.

Hinweise

- Der Test ist so ausgelegt, dass er in jeder Einfachturnhalle durchführbar ist. In einer ganz kleinen Turnhalle kann es vorkommen, dass die angegebenen Distanzen den Platzverhältnissen angepasst werden müssen.
- Sofern im Testsetting genügend Zeit zur Verfügung steht, soll den Lernenden das Absolvieren mehrerer Versuche ermöglicht werden.
- Die Zuspüler/innen für die Tests sollen von den Lernenden selbst ausgewählt werden können.
- Die Wahl der Art des Balles im FB, Fussball oder Futsal, soll den Lernenden überlassen werden.
- Bei allen Tests sollen nach Möglichkeit die für die jeweilige Sportart geltenden Regeln beachtet werden. (z.B. Schritregel, Doppelfangregel, etc.)
- Für eine fixere Positionierung der Langbänke empfiehlt es sich, Gymnastikmatten als Unterlage bei den Fussenden der Bänke zu installieren.